



Proposte didattiche
per la scuola dell'infanzia,
scuola primaria e secondaria



Centro prenotazioni scuole: 06.89464999 · scuole@luneurpark.com
www.luneurpark.it

Anno scolastico 2017/2018

CIAO MAESTRE E MAESTRI, O COME DICIAMO NOI... CIAPONI!

Noi chi, vi starete chiedendo? Noi, Magiche Civette del Luneur Park, che abbiamo risvegliato il Giardino delle Meraviglie dal suo lungo letargo per dedicarlo interamente ai bambini fino a 12 anni e alle loro famiglie.

Al Luneur Park natura, fantasia e creatività si fondono con Giostre, Giochi e Laboratori. I bambini possono imparare e divertirsi in maniera spensierata e sicura.

Nel 1942 l'area che ospita il Luneur Park era stata progettata per divenire un orto botanico. Maia, la verde civetta dalle ali di foglia, ha arricchito il patrimonio naturalistico preesistente con piante e fiori di ogni colore e ha creato la **Terra delle Farfalle**, un' oasi immersa nel verde, in cui i bambini possono entrare a contatto con la natura e i suoi abitanti e **imparare giocando**.

Il Giardino delle Meraviglie di Roma, per l'anno scolastico 2017/2018, apre il suo magico portale alle Scuole.

Vi aspettiamo con tante **attività didattiche** pensate per entusiasmare i vostri bambini. Sarà una **magica esperienza**.



LUNEUR PARK, DIVERTENTE PER NATURA

La natura è uno degli ingredienti più importanti del Luneur Park dove sono state censite oltre 300 specie di piante.

All'interno del Giardino delle Meraviglie, in modo particolare nella Terra delle Farfalle, esperti dell'educazione ambientale sviluppano attività e percorsi all'aria aperta volti a comunicare e a spiegare ai bambini concetti come l'eco-sostenibilità e il rispetto dell'ambiente.

Tutti i laboratori, progettati e realizzati dall'associazione G.Eco, si basano sull'approccio pedagogico costruttivista e sfruttano le metodologie di Didattica Attiva, quali lavori di gruppo, giochi di ruolo e sperimentazioni.

TUTOR

I nostri Tutor sono operatori didattici dell'Associazione Culturale G.Eco, specializzata nell'educazione ambientale e nella diffusione della cultura scientifica in campo biologico ed ecologico, nata presso il Laboratorio di Ecologia Sperimentale ed Acquacoltura dell'Università degli Studi di Roma "Tor Vergata".



Ogni visita didattica include l'utilizzo delle Giotte e dei Giochi del Parco



AD OGNI OVETTO IL SUO PERCORSO

Percorso n°	Titolo
1	Semilandia 
2	La natura va in città 
3	Un Parco a 5 sensi  
4	Sferorto: la natura a tutto tondo 
5	La natura in primo piano 
6	Il labirinto verde e suoi segreti 
7	L'ecosistema, un gioco di equilibrio  

LEGENDA



Scuola dell'Infanzia



Scuola Primaria
Classi I - II - III



Scuola Primaria
Classi IV - V



Scuola Secondaria di 1° grado
Classe I

Le attività sono studiate per consentire l'accesso anche ai bambini disabili



PERCORSO 1



SEMILANDIA

Obiettivi formativi: Conoscere i semi e le loro caratteristiche, il processo di germinazione e il ciclo vitale delle piante, così da suscitare curiosità e interesse verso il mondo vegetale e, più in generale, verso la Natura e la Scienza.

Cosa succede nel Parco

Un operatore accoglie i bambini all'ingresso del Parco introducendo la storia e la ricchezza naturale del Giardino delle Meraviglie.



Attività – durata 75':

All'interno della Terra delle Farfalle si nasconde un tesoro, un mare di semi di tutti i colori e le forme. Impariamo insieme a riconoscere la diversità dei semi e associarli alle piante che diventeranno.

La ricompensa per i piccoli naturalisti sarà di poter piantare un semino nel vaso e portarlo con sé a scuola o a casa, per osservare come dei veri scienziati il processo di germinazione e scoprire come funziona il ciclo vitale delle piante!



Percorso Giostre – durata 30':

I bambini saranno guidati nel Giardino delle Meraviglie alla scoperta delle giostre più divertenti, adatte alla loro età.

PERCORSO 2



LA NATURA VA IN CITTÀ

Obiettivi formativi: Conoscere le principali caratteristiche morfologiche ed ecologiche di alcune specie animali tipiche del verde urbano e imparare a distinguere la biodiversità del nostro Paese da quella esotica.

Cosa succede nel Parco

Un operatore accoglie i bambini all'ingresso del Parco introducendo la storia e la ricchezza naturale del Giardino delle Meraviglie.



Attività – durata 75':

Chi vive nel Giardino delle Meraviglie? Gufi e civette, certo, ma anche tanti amici da zero a mille zampe. Ricci, topolini, rospi, millepiedi, mantidi e chissà quanti altri animali vivono nei parchi di Roma. Per fortuna, Maia, la nostra civetta dalle ali di foglia li conosce tutti e ha deciso di presentarli dal vivo ai bambini che vorranno incontrarli.

Un "Memory" molto speciale aspetta i piccoli zoologi che dovranno associare i vari animali, ma attenzione agli intrusi! Maia ci porterà solo animali italiani, perciò aguzzate la vista e allenare la memoria, alcune specie potrebbero non appartenere al nostro giardino!



Percorso Giostre – durata 30':

I bambini saranno guidati nel Giardino delle Meraviglie alla scoperta delle giostre più divertenti, adatte alla loro età.

Utenza



Scuola dell'Infanzia

Durata



105 minuti
75' laboratorio didattico
+ 30' giostre

Utenza



Scuola dell'Infanzia

Durata



105 minuti
75' laboratorio didattico
+ 30' giostre

PERCORSO 3



UN PARCO A 5 SENSI

Obiettivi formativi: Scoprire i 5 sensi e utilizzarli come mezzo di esplorazione dell'ambiente al fine di sensibilizzare il bambino al rispetto e alla salvaguardia della Natura.

Cosa succede nel Parco

La classe sarà accolta all'ingresso da un Tutor dell'associazione G.Eco che accompagnerà i bambini nella Terra delle Farfalle attraverso un percorso ludico-didattico volto a scoprire e allenare i 5 sensi.



Attività – durata 75':

Pronti a partire per una "caccia al tesoro sensoriale"? 5 tappe ci aspettano, come i sensi che abbiamo per esplorare la Natura.

Seguiamo gli indizi di Maia, la Civetta dalle ali di foglia che vive nel Giardino delle Meraviglie per annusare, toccare, vedere, ascoltare ed emozionarci.

L'ultimo indizio ci condurrà al tesoro, dove troveremo tanto materiale naturale da esplorare con i nostri 5 sensi e da usare per realizzare un meraviglioso collage.



Percorso Giostre – durata 30':

I bambini saranno guidati nel Giardino delle Meraviglie alla scoperta delle giostre più divertenti, adatte alla loro età.

PERCORSO 4



SFERORTO: LA NATURA A TUTTO TONDO

Obiettivi formativi: Conoscere le caratteristiche delle piante, le loro diversità, il ciclo vitale e la capacità di adattamento agli ambienti difficili, così da favorire la curiosità e l'interesse per le scienze e per l'ambiente.

Cosa succede nel Parco

Un operatore accoglie i bambini all'ingresso del Parco introducendo la storia e la ricchezza naturale del Giardino delle Meraviglie.



Attività – durata 75':

Lo Sferorto, un percorso ludico-sensoriale che si snoda in un labirinto cretese in cui i bambini possono entrare a contatto e giocare con numerose specie vegetali provenienti da diversi ecosistemi.

Quattro aree attendono gli alunni per avvicinarli al mondo delle piante: il giardino sensoriale e i suoi profumi, gli ambienti estremi per osservare gli adattamenti delle piante, il sentiero degli insetti per scoprire il rapporto tra impollinatori e fiori e l'orto sinergico per prendere un seme da piantare in un vasetto.



Percorso Giostre – durata 30':

I bambini saranno guidati nel Giardino delle Meraviglie alla scoperta delle giostre più divertenti, adatte alla loro età.

Utenza



Scuola dell'Infanzia
Scuola Primaria
Classi I - II - III

Durata



105 minuti
75' laboratorio didattico
+ 30' giostre

Utenza



Scuola Primaria
Classi I - II - III

Durata



105 minuti
75' laboratorio didattico
+ 30' giostre

PERCORSO 5



LA NATURA IN PRIMO PIANO

Obiettivi formativi: Conoscere le caratteristiche e gli adattamenti di alcune specie animali che popolano le nostre città, con particolare riferimento agli invertebrati, al fine di favorire la costruzione di un rapporto empatico con la Natura e promuoverne il rispetto e la tutela.

Cosa succede nel Parco

Un operatore accoglie i bambini all'ingresso del Parco introducendo la storia e la ricchezza naturale del Giardino delle Meraviglie.



Attività – durata 75':

Maia ha preparato dei divertenti indovinelli per farci conoscere alcuni dei suoi piccoli amici che abitano nel Giardino delle Meraviglie: se li risolveremo, potremo osservare dal vivo alcuni animali, interrogarci sulle loro abitudini e sui loro adattamenti. Ciascun bambino avrà inoltre la possibilità di costruire il proprio "acchiappa insetti", uno strumento scientifico usato per catturare gli invertebrati più piccoli e studiarli da vicino.



Percorso Giostre – durata 30':

I bambini saranno guidati nel Giardino delle Meraviglie alla scoperta delle giostre più divertenti, adatte alla loro età.

PERCORSO 6



IL LABIRINTO VERDE E I SUOI SEGRETI

Obiettivi formativi: ~~Imparare a conoscere la diversità vegetale~~ l'osservazione delle caratteristiche delle piante, familiarizzare con i concetti di relazione forma-funzione e adattamento. Infine, conoscere il rapporto tra piante e animali, soffermandosi in particolare sull'impollinazione e sul rapporto tra uomo e piante.

Cosa succede nel Parco

Un operatore accoglie i bambini all'ingresso del Parco introducendo la storia e la ricchezza naturale del Giardino delle Meraviglie.



Attività – durata 75':

Le piante sono incredibili. Sono colorate, sono profumate, sono resistenti alle avversità ambientali e sono buone da mangiare. Ma... perché?

A cosa serve avere un fiore colorato? E un fiore profumato? Come fa una foglia di una ninfea a galleggiare e perché un cactus ha le spine? Come si possono coltivare ortaggi e frutti senza esaurire le risorse del suolo?

Le risposte a queste e molte altre domande sul meraviglioso mondo delle piante sono nascoste nello Sferorto, il labirinto verde della Terra delle Farfalle.

La classe effettuerà un percorso all'interno del labirinto durante il quale grazie a giochi, sfide e prove da superare, gli alunni potranno scoprire e conoscere il Regno delle piante e i suoi segreti!



Percorso Giostre – durata 30':

I bambini saranno guidati nel Giardino delle Meraviglie alla scoperta delle giostre più divertenti, adatte alla loro età.

Utenza



Scuola Primaria
Classi I - II - III

Durata



105 minuti
75' laboratorio didattico
+ 30' giostre

Utenza



Scuola Primaria
Classe IV - V

Durata



105 minuti
75' laboratorio didattico
+ 30' giostre

PERCORSO 7



L'ECOSISTEMA, UN GIOCO DI EQUILIBRIO

Obiettivi formativi: ~~Crossare l'ecosistema di un parco cittadino~~ con alcune delle specie animali e vegetali che lo caratterizzano e comprendere l'importanza della biodiversità nel mantenimento del suo equilibrio. Promuovere l'integrazione Uomo-Natura per favorire il rispetto e la conservazione dell'ambiente.

Cosa succede nel Parco

La classe sarà accolta all'ingresso da un Tutor dell'associazione G.Eco che accompagnerà i bambini nella Terra delle Farfalle attraverso un percorso ludico-didattico a tappe che consentirà agli alunni di scoprire alcune specie animali e vegetali tra le tante presenti nel Giardino delle Meraviglie.



Attività – durata 75':

Numerose piante e animali si nascondono nel Giardino delle Meraviglie. In che modo sono legati gli uni agli altri? Dopo aver trovato tutti gli indizi (e gli indiziati!) sparsi nel Parco, la classe potrà osservare dal vivo alcune specie e, grazie a un gioco di squadra, potrà scoprirne le caratteristiche ecologiche, per riflettere sulle relazioni che le legano.

Grazie ad una "torre" composta da tanti tasselli colorati gli alunni potranno "giocare" con l'equilibrio dinamico dell'ecosistema e scoprire l'importanza di ogni singola specie nel mantenimento dello stesso.



Percorso Giostre – durata 30':

I bambini saranno guidati nel Giardino delle Meraviglie alla scoperta delle giostre più divertenti, adatte alla loro età.

FAR FELICI I TUOI ALUNNI NON È MAI STATO COSÌ SEMPLICE!

Prezzi

€ 12,00: ingresso al Luneur Park, percorso didattico e giostre (minimo 15 bambini paganti)

€ 10,00: ingresso genitori accompagnatori

Docenti certificati: ingresso gratuito

Disabili non autosufficienti, con obbligo di accompagnatore: ingresso gratuito (necessario documento attestante la disabilità)

Autista: ingresso gratuito.

Ristorazione

Su richiesta sono disponibili dei menu dedicati

Come prenotare

Tramite modulo di richiesta allegato da inviarsi a: scuole@luneurpark.com

Tramite Telefono al numero: 06.89464999

Un operatore vi assisterà per programmare la vostra visita concordando giorno e orario in base alle disponibilità in collaborazione con *Box Eventi Italia*

Modalità di pagamento

Pagamento anticipato a mezzo bonifico bancario da effettuarsi almeno quindici giorni lavorativi precedenti la visita sul conto:

IT 54 J 08327 03258 0000 0000 0733 intestato a Luneur Park S.p.A

Come raggiungerci

Consultare il sito: <http://www.luneurpark.it/web/guest/dove-siamo>

Utenza



Scuola Primaria Classe IV - V
Scuola Secondaria di 1° grado
Classe I

Durata



105 minuti
75' laboratorio didattico
+ 30' giostre

Luneur Park, Via delle Tre Fontane, 100 00144 Roma

VI ASPETTIAMO!

